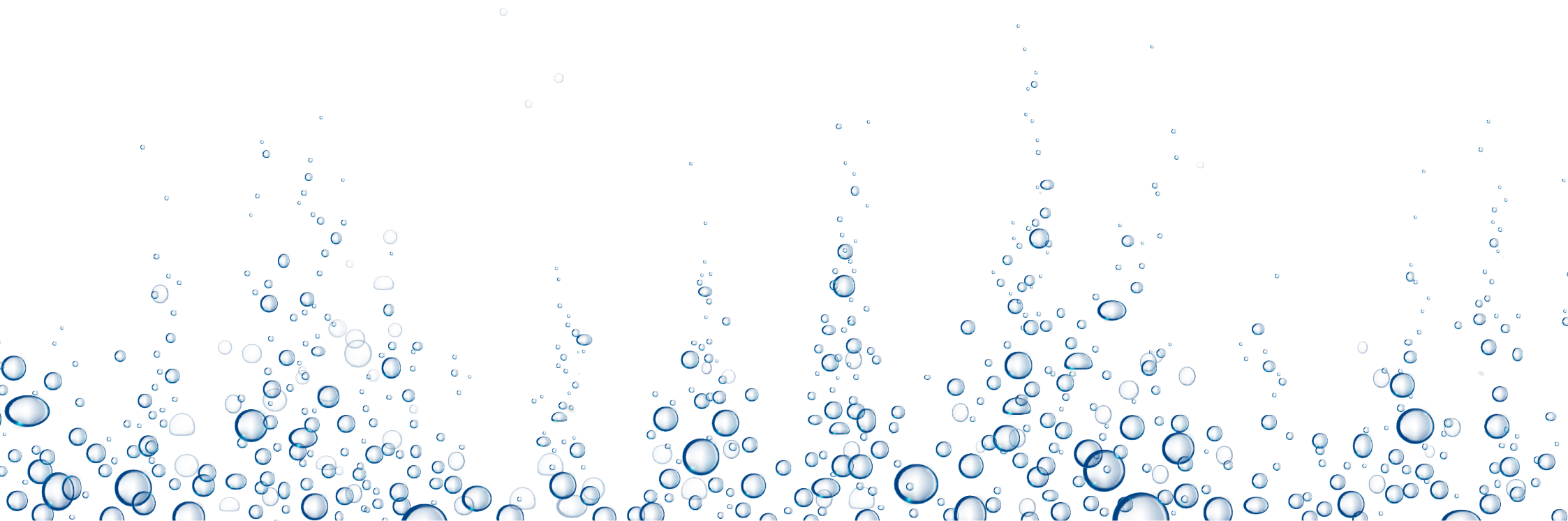


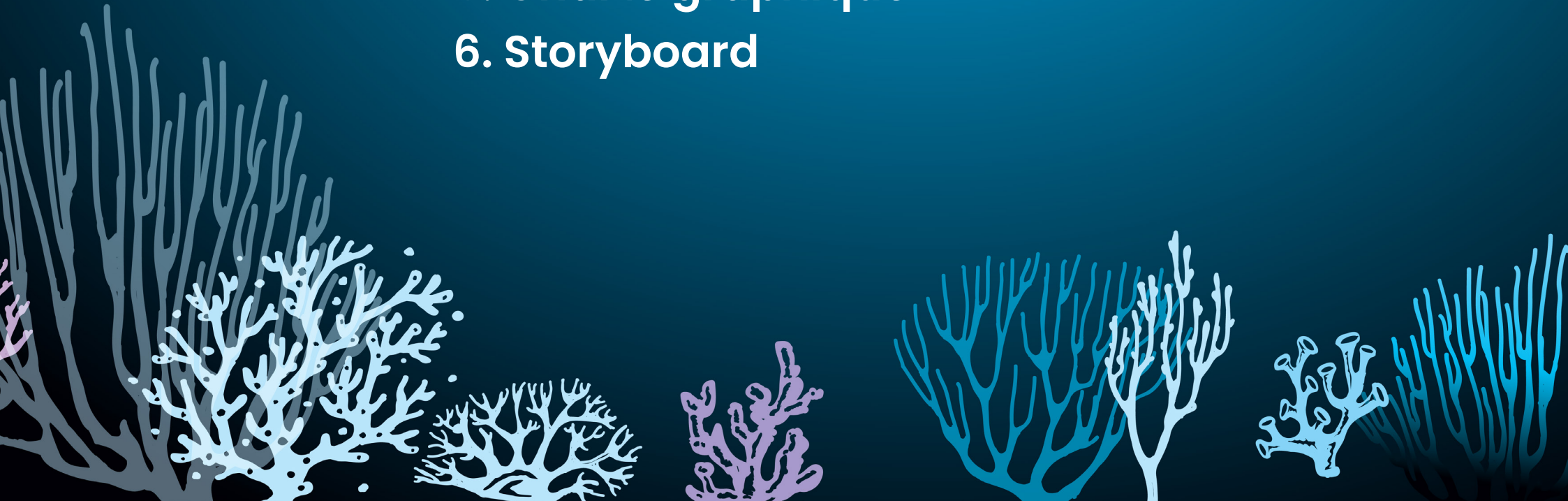
PROJET MOTION DESIGN

«AQUAMAN»



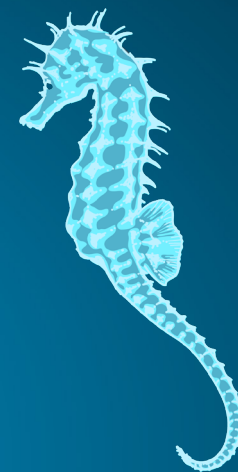
SOMMAIRE

1. Note d'intention (choix DA)
2. Nuage de valeurs
3. Concept
4. Moodboard
5. Charte graphique
6. Storyboard

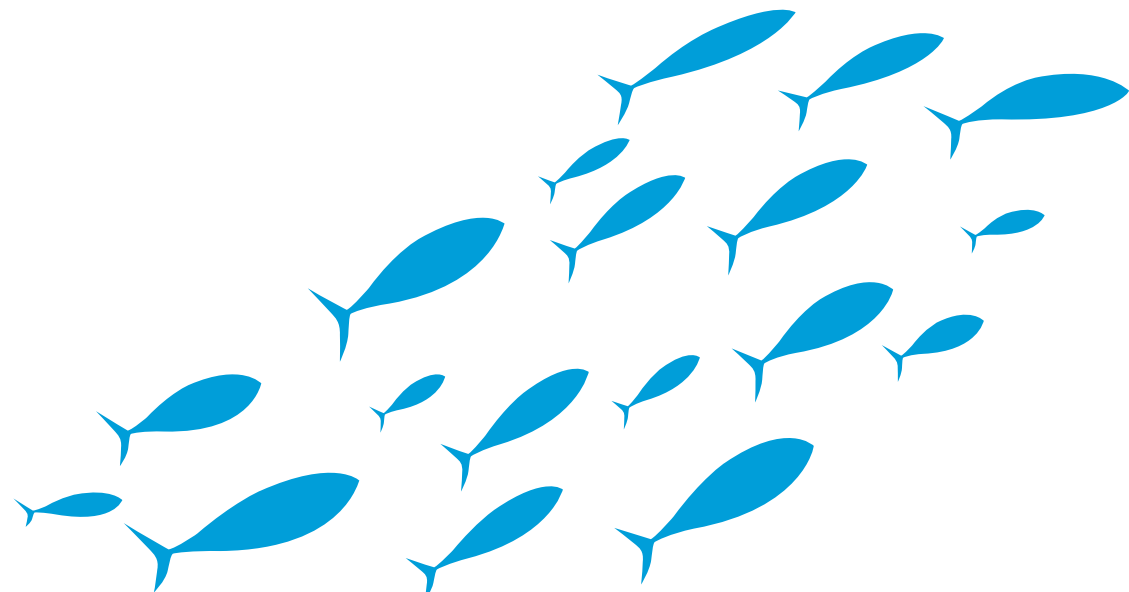




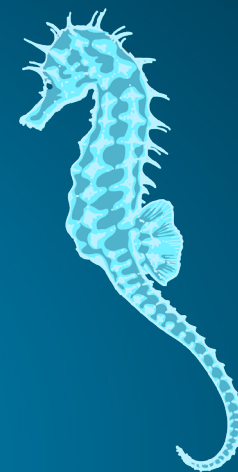
01. NOTE D'INTENTION



- C'est une grande aventure d'un héros de deux mondes dans un univers très mythologique.
- Un univers sous marine / océanique très magnifique, impressionnant qui est exploité avec le côté de mythe.
- En détail, c'est la découverte d'un monde océanique (avec les animaux marins, les monuments, les royaumes de la mer) accompagnée une gamme de couleur vive et les éléments de bubbles pétillants, fantasies, scintillants.

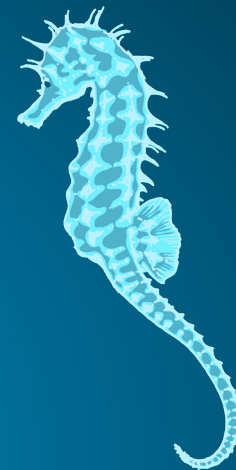


02. NUAGE DE VALEURS

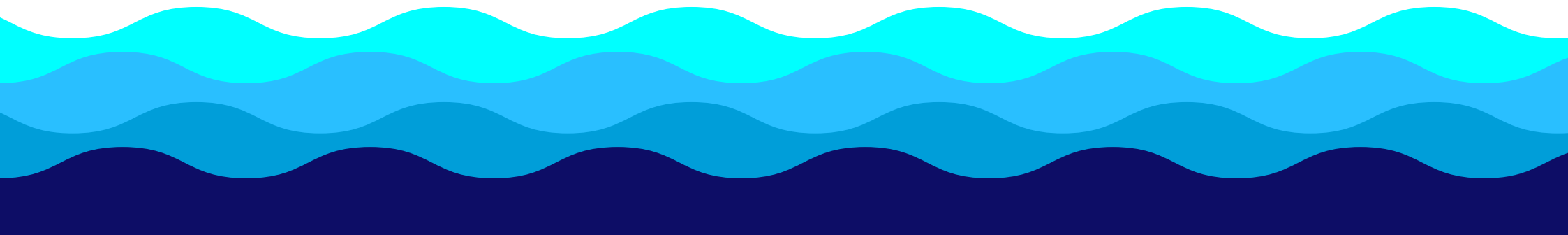


fantaisie
vaillant pétillant attrayant
impressionnant
brave • merveilleux
héroïque saisissant royal familial
immersif combattant
majestueux
mythologique
aventureux

03. CONCEPT

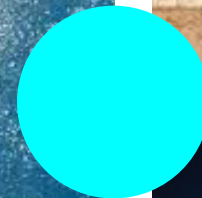
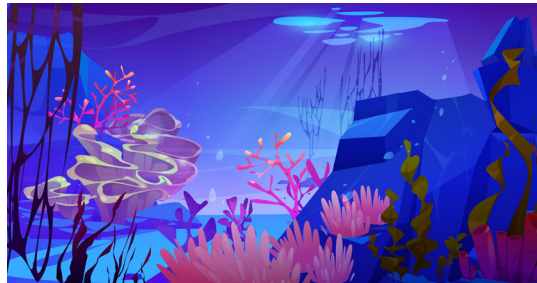
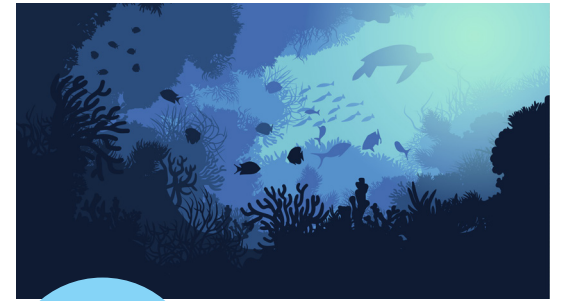


«Plus qu'un roi, c'est un héros... dans son univers mythique et immersif»

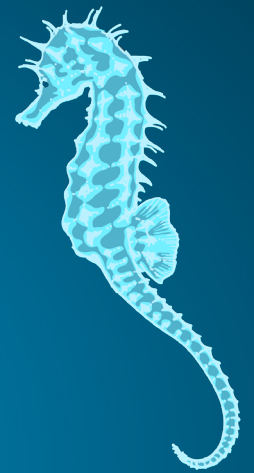


04. MOODBOARD

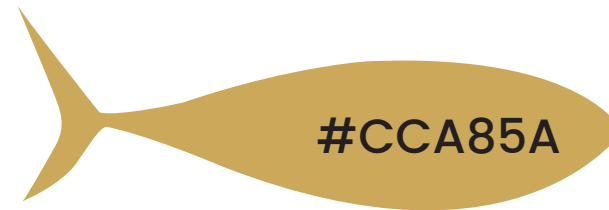
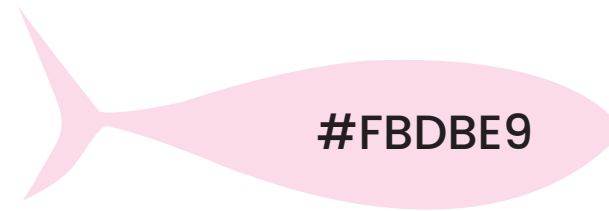
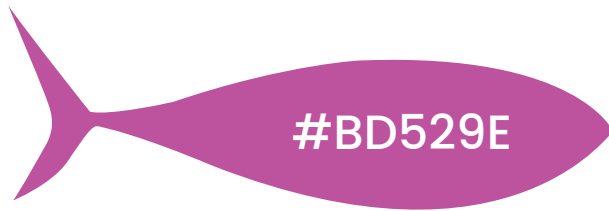
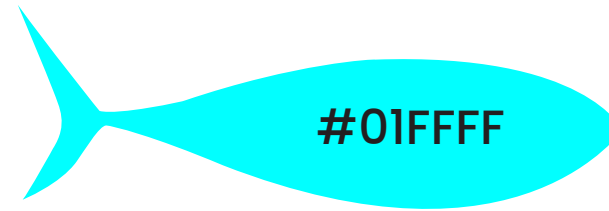
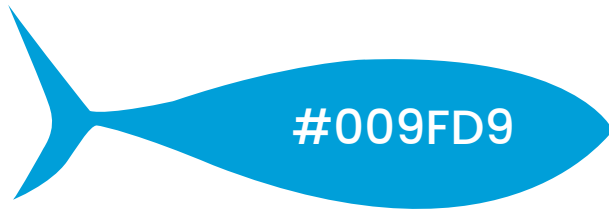




05. CHARTE GRAPHIQUE



A/ PALETTE DE COULEUR



B/ TYPOGRAPHIE

Pour le titre: Aquawax Black

Almost before we knew it, we had left the ground.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

Pour le corps: Romelio Sans Regular

Almost before we knew it, we had left the ground.

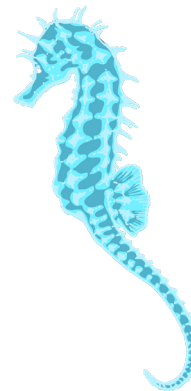
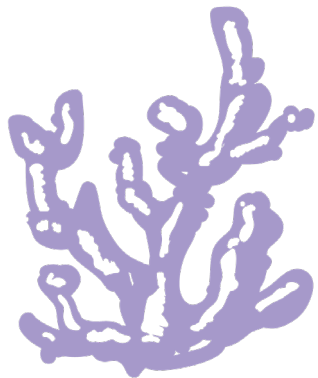
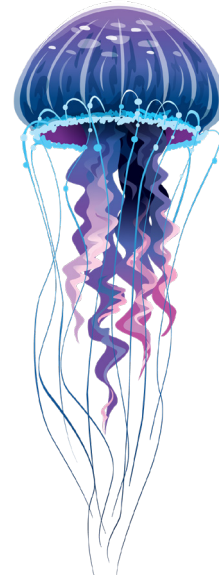
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

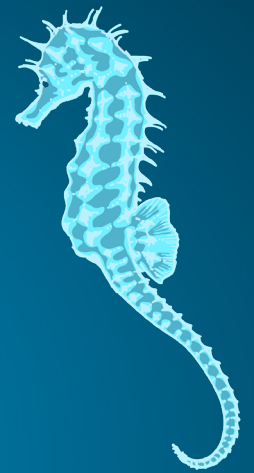
1 2 3 4 5 6 7 8 9

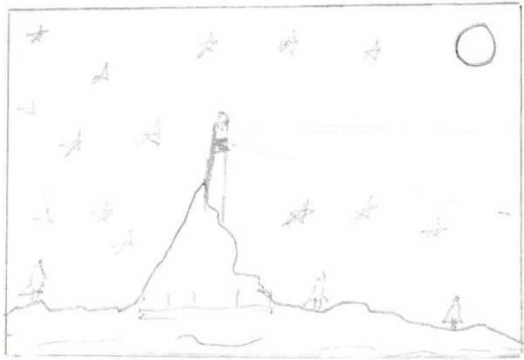
C/ ELEMENTS GRAPHIQUES

Bubbles couleur bleu, bande lumineuse, les éléments marines

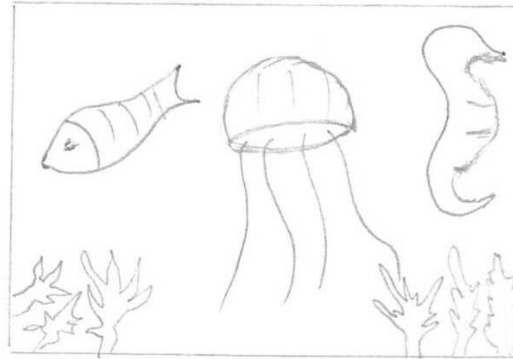


06. STORYBOARD

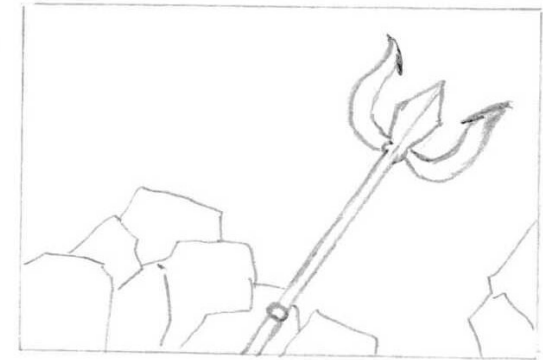




Plan 1: Un ciel dans la nuit avec des étoiles scintillantes. Il y a une phare qui éclaire.



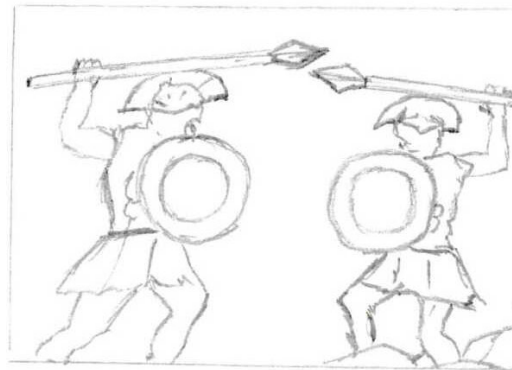
Plan 2: La scène de l'océan avec les animaux marins



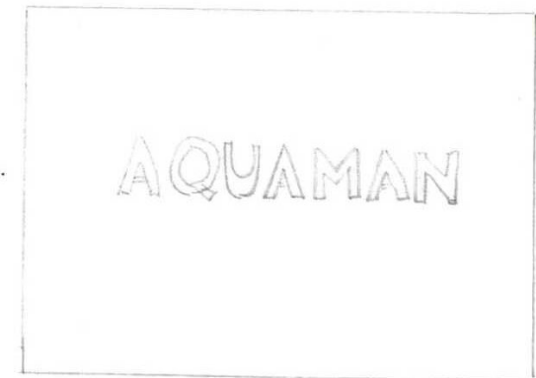
Plan 3: L'apparition d'un trident



Plan 4: L'apparition d'Aquaman



Plan 5: Une bataille



Plan 6: L'apparition du text «Aquaman»